

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG ĐOÀN
BỘ MÔN TIN HỌC



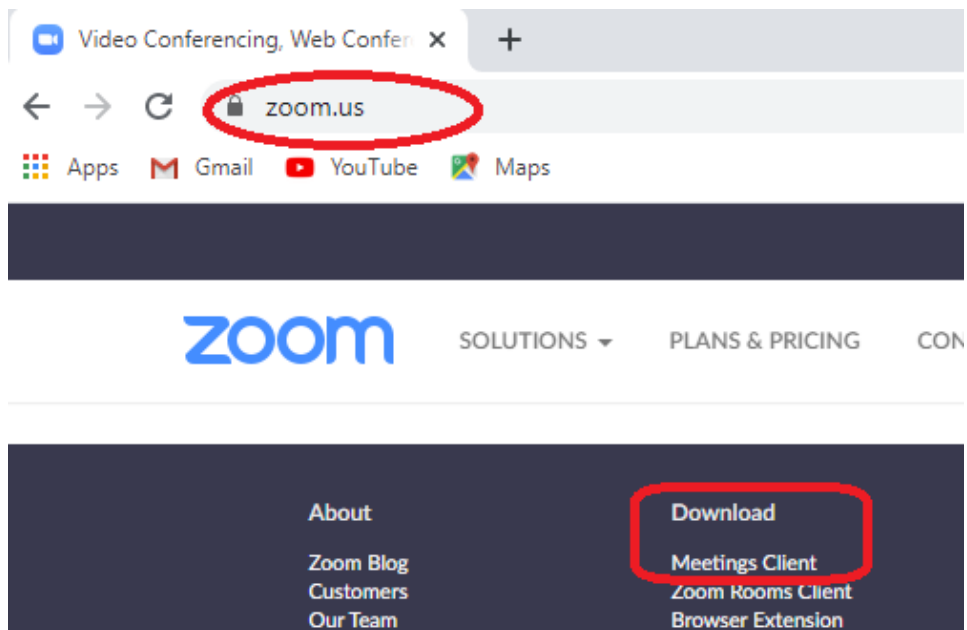
TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN
HỌC TẬP TRỰC TUYẾN
(Phần mềm Zoom)

Hà Nội, 2020

1. ĐĂNG KÝ VÀ ĐĂNG NHẬP

1.1. Tải ứng dụng:

- Mở trình duyệt **Google Chrome**, gõ địa chỉ trang: **zoom.us**
- Trượt tới cuối cửa sổ, chọn mục **Download\ Meetings Client**
- Chọn **Download** của mục **Zoom Client for Meetings**



1.2. Cài đặt phần mềm:

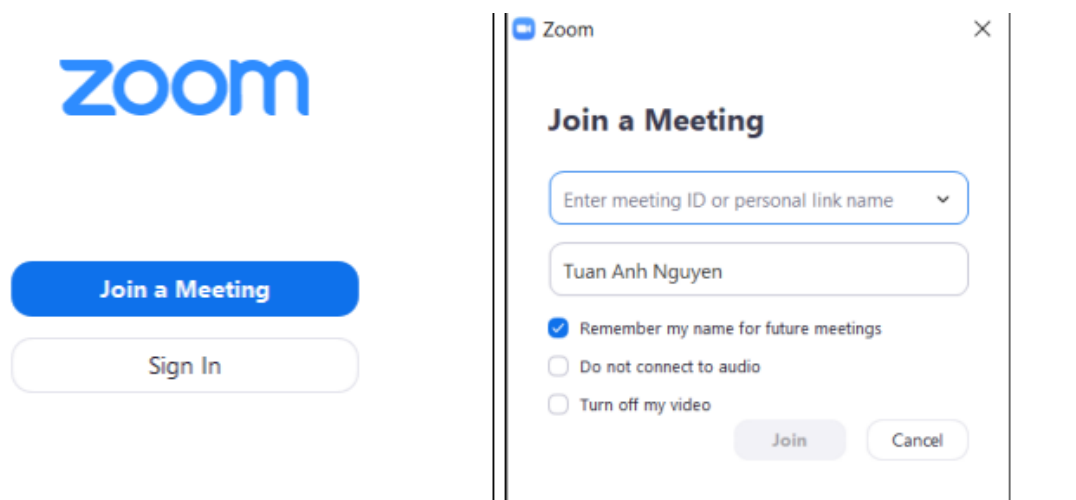
- Bấm đúp vào file **ZoomInstaller** 
- Chọn **Run**

Lưu ý: Phần mềm Zoom có thể được sử dụng trên điện thoại, tải ứng dụng trên App Store, Google Play Store ... và cài đặt tương tự các phần mềm khác. Tuy nhiên, để việc học tập được thuận tiện hơn, sinh viên nên sử dụng máy tính để vào lớp học.

2. THAM GIA LỚP HỌC

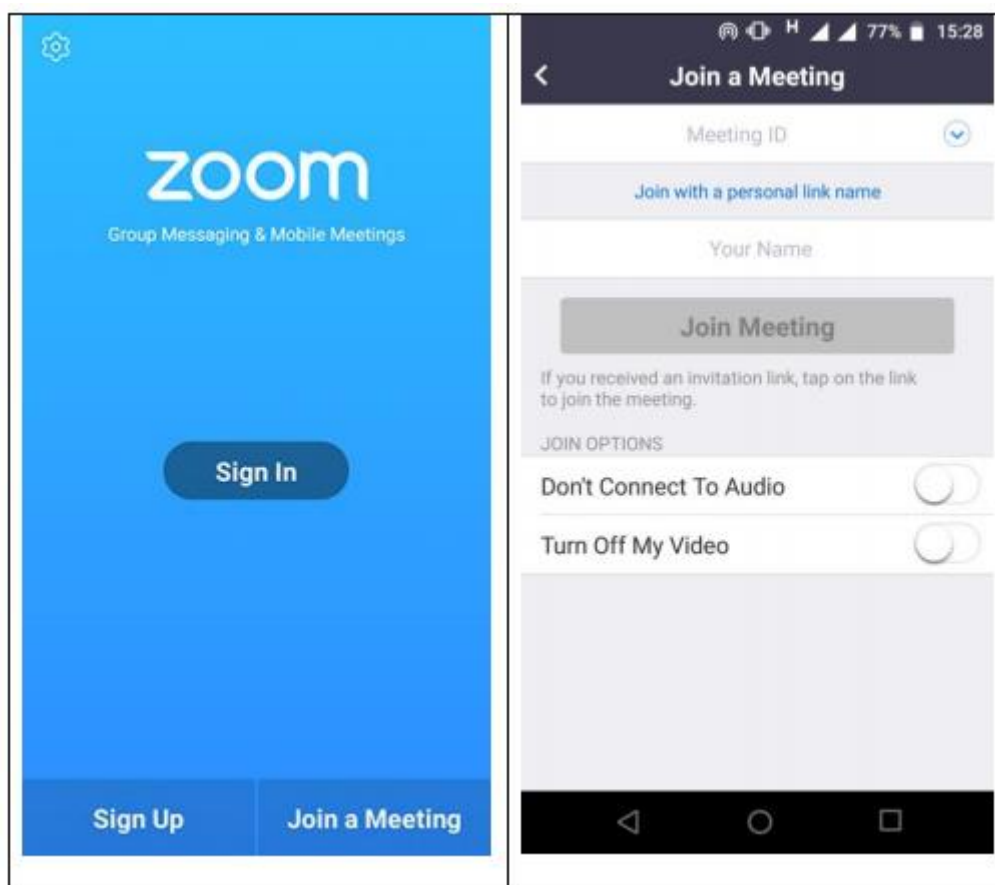
2.1. Tham dự lớp học trên máy tính

- Sau khi cài đặt và khởi chạy ứng dụng Zoom, bấm **“Join a Meeting”** để tham dự vào hội nghị mà không cần phải đăng nhập.
- Nhập địa chỉ lớp học vào ô **“Enter meeting ID”**
- Nhập tên vào ô **“Enter your name”**
- Click **“Join”** để tham dự vào lớp học



2.2. Tham dự lớp học trên mobile

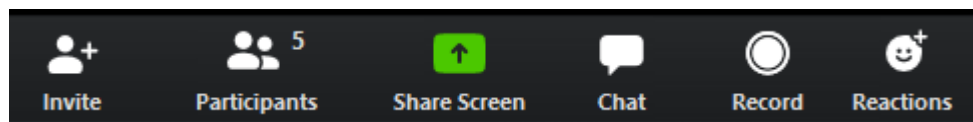
- Chạy đúng ứng dụng Zoom trên thiết bị di động
- Click **“Join a meeting”**
- Nhập địa chỉ lớp học vào ô **“Meeting ID”**
- Nhập tên vào ô **“Your Name”**
- Click **“Join meeting”** để tham dự lớp học



3. MÀN HÌNH PHIÊN LÀM VIỆC

Một số tính năng:

- **Mute/unmute:** Bật/Tắt mic của bạn
- **Start video/ Stop video:** Bật/Tắt hình ảnh camera



- **Invite:** Mời thêm sinh viên khác tham gia khóa học bằng thư điện tử (email)
- **Participants:** Hiện thị danh sách tất cả các sinh viên đang tham gia lớp học
 - **Mute me:** Tắt mic của bạn
 - **Raise Hand:** Giơ tay phát biểu
- **Share Screen:** Chia sẻ màn hình của bạn
- **Chat:** Trao đổi thông tin với một hoặc tất cả thành viên đang tham gia lớp học
 - **To:** Trao đổi với
 - ✓ **Everyone:** Chat với cả lớp
 - ✓ **Host:** Chat với giáo viên
 - **File:** Truyền tệp tin
- **Record:** Ghi lại cuộc họp (Việc này chỉ được thực hiện nếu được phép từ giáo viên)
- **Reactions:** Biểu tượng vỗ tay/ like

